**ỦY BAN NHÂN DÂN TP HỒ CHÍ MINH**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC SÀI GÒN**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**



**Họ và tên sinh viên : Dương Ngọc Nguyên**

**BÁO CÁO**

**THỰC TẬP TỐT NGHIỆP**

**Công ty thực tập :** **Công ty TMA Solutions**

**Chuyên gia hướng dẫn : Huỳnh Trọng Tuyến**

**Giảng viên hướng dẫn : PGS.TS Nguyễn Tuấn Đăng**

***TP. Hồ Chí Minh, tháng 08 năm 2025***

# MỤC LỤC

# MỤC LỤC HÌNH ẢNH

# NHẬN XÉT CỦA CHUYÊN GIA DOANH NGHIỆP

......................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................... ................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................... ........................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................

# NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN

................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................... ................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................... ................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................... ..........................................................................................................................................

# LỜI MỞ ĐẦU

Trong bối cảnh cuộc cách mạng công nghiệp 4.0 đang diễn ra mạnh mẽ, công nghệ thông tin đã và đang khẳng định vai trò không thể thiếu trong mọi lĩnh vực của đời sống. Nhận thức được tầm quan trọng của việc kết hợp giữa lý thuyết được trang bị ở nhà trường và kinh nghiệm làm việc thực tiễn, kỳ thực tập tốt nghiệp là cơ hội quý báu để sinh viên chúng em được tiếp cận với môi trường làm việc chuyên nghiệp, áp dụng kiến thức đã học vào các dự án thực tế, từ đó củng cố chuyên môn và định hướng cho sự nghiệp tương lai.

Trước hết, em xin trân trọng gửi lời cảm ơn sâu sắc đến Ban Giám hiệu Trường Đại học Sài Gòn, Ban Chủ nhiệm Khoa Công nghệ thông tin đã tạo điều kiện và giới thiệu chúng em đến với các doanh nghiệp uy tín để thực hiện kỳ thực tập này.

Em cũng xin chân thành cảm ơn Ban Lãnh đạo Công ty TMA Solutions đã tiếp nhận và tạo cho em một môi trường làm việc năng động, chuyên nghiệp và đầy thử thách trong suốt thời gian qua. Đặc biệt, em xin gửi lời cảm ơn đến anh **Huỳnh Trọng Tuyến**, người đã trực tiếp hướng dẫn, chỉ bảo tận tình và chia sẻ những kinh nghiệm làm việc quý báu, giúp em vượt qua những khó khăn ban đầu và hoàn thành tốt nhiệm vụ được giao.

Em xin trân trọng cảm ơn thầy **Nguyễn Tuấn Đăng**, giảng viên hướng dẫn của em. Sự quan tâm, động viên và những góp ý chuyên môn sâu sắc của thầy đã giúp em có định hướng rõ ràng và hoàn thiện báo cáo một cách tốt nhất.

Trong kỳ thực tập từ ngày 12/05/2025 đến ngày 08/08/2025, em đã được giao đề tài **“Xây dựng ứng dụng Music Manager sử dụng NodeJS(ReactJS, ExpressJS)”**. Đây là một đề tài giúp em không chỉ vận dụng kiến thức về lập trình mà còn được tiếp cận với các công nghệ mới.

Nội dung của bài báo cáo được trình bày qua các chương:

* **Chương 1:** Giới thiệu chung về công ty thực tập và nhiệm vụ được giao.
* **Chương 2:** Trình bày cơ sở lý thuyết và phân tích, thiết kế hệ thống.
* **Chương 3:** Mô tả chi tiết quá trình triển khai và các kết quả đạt được của ứng dụng.
* **Chương 4:** Tổng kết lại quá trình thực tập, đưa ra kết luận và các kiến nghị.

Mặc dù đã rất cố gắng, nhưng do thời gian và kinh nghiệm thực tế còn hạn chế, bài báo cáo chắc chắn không thể tránh khỏi những thiếu sót. Em rất mong nhận được những ý kiến đóng góp quý báu từ quý Thầy Cô và các anh chị tại công ty để bài báo cáo của em được hoàn thiện hơn.

Em xin chân thành cảm ơn!

TP. Hồ Chí Minh, ngày 08 tháng 08 năm 2025

Sinh viên thực hiện

**Dương Ngọc Nguyên**

# GIỚI THIỆU

## Giới thiệu công ty thực tập

### Tổng quan về Công ty TMA Solutions

* **Tên công ty:** Công ty TNHH Giải Pháp Phần Mềm Tường Minh (TMA Solutions)
* **Địa chỉ:** 10 Đặng Văn Ngữ, Phường Phú Nhuận, TP. Hồ Chí Minh.
* **Website:** [www.tmasolutions.vn](http://www.tmasolutions.vn/)
* **Giới thiệu:** Được thành lập từ năm 1997, TMA Solutions là một trong những công ty công nghệ hàng đầu tại Việt Nam, chuyên cung cấp dịch vụ phát triển phần mềm và giải pháp công nghệ thông tin cho nhiều khách hàng trong và ngoài nước như Mỹ, Canada, Úc, Châu Âu, Nhật Bản và Singapore. Với mục tiêu mang đến các sản phẩm và dịch vụ chất lượng cao, TMA Solutions luôn không ngừng nghiên cứu, ứng dụng các công nghệ tiên tiến nhằm giúp đối tác nâng cao năng lực cạnh tranh trên thị trường toàn cầu.

### Lĩnh vực hoạt động và phòng ban thực tập

TMA Solutions hoạt động chính trong các lĩnh vực:

* Phát triển ứng dụng di động (iOS, Android).
* Phát triển ứng dụng web và hệ thống quản lý (CMS).
* Tư vấn và cung cấp các giải pháp công nghệ thông tin cho doanh nghiệp.

Trong kỳ thực tập này, em được phân công vào vị trí **Intern NodeJS Developer** tại phòng DC22 - Program1. Đây là môi trường làm việc năng động, chuyên nghiệp, tạo điều kiện để em được tiếp xúc với các dự án thực tế, học hỏi quy trình làm việc theo mô hình Agile/Scrum và nâng cao kỹ năng chuyên môn.

### Chuyên gia hướng dẫn tại doanh nghiệp

Trong suốt quá trình thực tập, em đã nhận được sự hướng dẫn tận tình từ anh **Huỳnh Trọng Tuyến**, hiện đang là **Team Leader** tại công ty.

## Nhiệm vụ thực tập

### Tên đề tài

Dưới sự hướng dẫn của chuyên gia tại công ty, em đã được giao nhiệm vụ thực hiện đề tài: **"Xây dựng ứng dụng Music Manager sử dụng NodeJS(ReactJS, ExpressJS)"**.

### Mục tiêu đề tài

Đề tài được thực hiện nhằm đạt được các mục tiêu chính sau:

* **Về kiến thức:**
* Nghiên cứu và làm chủ công nghệ ReactJS kết hợp với Material UI để xây dựng giao diện người dùng hiện đại và thân thiện.
* Tìm hiểu và áp dụng mô hình quản lý trạng thái hiệu quả bằng Redux Toolkit nhằm tối ưu hiệu suất và khả năng mở rộng của ứng dụng.
* Phát triển backend với NodeJS và ExpressJS, xây dựng hệ thống API RESTful để quản lý bài hát, playlist, wishlist, người dùng và phân quyền.
* Tích hợp Redis (Upstash) để lưu trữ cache và xử lý các tác vụ bất đồng bộ, giúp nâng cao hiệu năng hệ thống.
* Học cách làm việc với các API bên ngoài (MoMo API).
* **Về kỹ năng:**
* Nâng cao kỹ năng lập trình JavaScript và phát triển ứng dụng với NodeJS.
* Rèn luyện kỹ năng phân tích yêu cầu, thiết kế hệ thống và giải quyết vấn đề.
* Làm quen với quy trình phát triển phần mềm chuyên nghiệp.
* Tìm hiểu và tích hợp cổng thanh toán MoMo (sandbox) để hỗ trợ người dùng thực hiện các giao dịch thanh toán trực tuyến một cách an toàn và thuận tiện.
* **Về sản phẩm:**
* Xây dựng một ứng dụng web quản lý và phát nhạc trực tuyến hoàn chỉnh, có thể triển khai và hoạt động ổn định trên môi trường thực tế với đầy đủ chức năng như xác thực người dùng, quản lý playlist, tích hợp thanh toán MoMo và tối ưu hiệu suất với Redis.

### Phạm vi công việc được giao

Để hoàn thành đề tài, em đã thực hiện các công việc chính sau:

* Tìm hiểu, cài đặt và cấu hình môi trường phát triển NodeJS.
* Thiết kế giao diện người dùng (UI/UX) bằng ReactJS kết hợp với Material UI, đảm bảo trải nghiệm trực quan và thân thiện.
* Xây dựng chức năng xác thực người dùng (đăng ký, đăng nhập, đăng xuất) bằng ExpressJS, sử dụng JWT để bảo mật phiên đăng nhập.
* Thiết kế và triển khai cơ sở dữ liệu với MYSQL, lưu trữ thông tin người dùng, bài hát, playlist và wishlist.
* Tích hợp API MoMo (sandbox) để triển khai chức năng thanh toán khi người dùng mua gói dịch vụ.
* Áp dụng mô hình quản lý trạng thái với Redux Toolkit, giúp kiểm soát luồng dữ liệu xuyên suốt toàn bộ ứng dụng.
* Phát triển các tính năng nâng cao như tạo playlist cá nhân, thêm bài hát vào wishlist, tìm kiếm thông minh và đề xuất nhạc.
* Tối ưu hiệu suất với Redis (Upstash) để cache dữ liệu và cải thiện tốc độ hệ thống.

## Kết luận chương 1

Chương 1 đã trình bày tổng quan về công ty thực tập TMA Solutions, đồng thời xác định rõ nhiệm vụ, mục tiêu và phạm vi của đề tài "Xây dựng hệ thống quản lý và phát nhạc trực tuyến sử dụng NodeJS(ReactJS, ExpressJS)". Các nội dung này là cơ sở quan trọng để triển khai các phần tiếp theo của báo cáo. Chương 2 sẽ đi sâu vào việc trình bày các cơ sở lý thuyết liên quan và phân tích chi tiết hệ thống.

# NỘI DUNG THỰC TẬP

## Giai đoạn chuẩn bị và nghiên cứu nền tảng

Trước khi bắt đầu phát triển các chức năng chính của dự án Music Manager, ba tuần đầu tiên của kỳ thực tập được dành riêng cho việc tìm hiểu công nghệ nền tảng một cách có hệ thống và thiết lập môi trường phát triển chuyên nghiệp. Đây là giai đoạn quan trọng nhằm đảm bảo hiểu rõ kiến trúc hệ thống, công nghệ sử dụng như ReactJS, NodeJS, ExpressJS, MySQL, Redis và MoMo API, từ đó tạo nền tảng vững chắc cho các giai đoạn phát triển tiếp theo.

### Nghiên cứu chuyên sâu về công nghệ và nền tảng

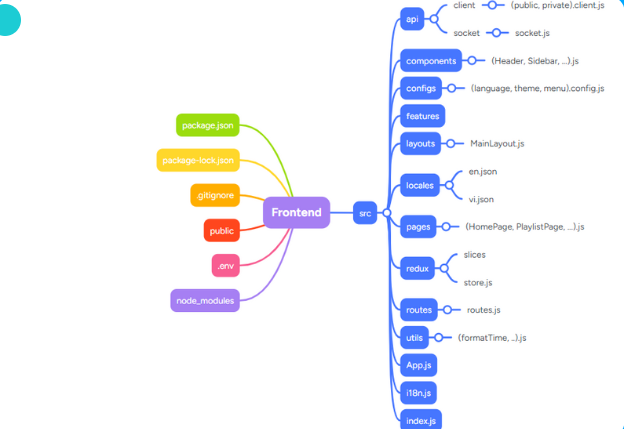
Quá trình nghiên cứu không chỉ dừng lại ở việc đọc tài liệu lý thuyết mà tập trung vào việc hiểu sâu bản chất công nghệ và thực hành trực tiếp trên thực tế để chuyển hóa kiến thức thành kỹ năng lập trình vững chắc.

* **Ngôn ngữ lập trình JavaScript/TypeScript:**
* **Nội dung nghiên cứu:** Tìm hiểu toàn diện về cú pháp và các khái niệm cốt lõi của JavaScript, bao gồm: kiểu dữ liệu, khai báo biến (let, const), toán tử, cấu trúc điều khiển (if, switch, for, while), và hàm. Bên cạnh đó, đặc biệt chú trọng đến các khái niệm nâng cao như:
* **Functions:** Cách định nghĩa, tham số (bắt buộc, tùy chọn, theo tên), và hàm mũi tên (arrow function).
* **Object-Oriented Programming (OOP):** Cách tạo và sử dụng class, constructor, inheritance, abstract class, và interface.
* **Collections:** Cách làm việc hiệu quả với Array, Set, và Map, bao gồm các phương thức bậc cao như map, filter, reduce.
* **Null Safety:** Hiểu rõ và áp dụng các khái niệm về an toàn null (null safety) để viết mã nguồn an toàn và giảm thiểu lỗi runtime.
* **Asynchronous Programming:** Nắm vững cách xử lý các tác vụ bất đồng bộ, một phần không thể thiếu trong lập trình di động, thông qua Promise, async/await.
* **Phương pháp thực hành:** Với mỗi khái niệm đã học, luyện tập viết các đoạn mã ví dụ và chạy thử bằng NodeJS hoặc trực tiếp trên trình duyệt để rèn luyện cú pháp và tư duy lập trình. Ví dụ: khai báo biến, viết hàm kiểm tra số chẵn/lẻ, sử dụng map để xử lý mảng, viết điều kiện if lồng nhau, và thực hành xử lý bất đồng bộ với Promise, async/await.
* **Framework ExpressJS và ReactJS cơ bản:**
* **Kiến trúc ReactJS component**: Nắm vững mô hình phát triển theo hướng component của ReactJS với triết lý "Everything is a component", đồng thời hiểu rõ sự khác biệt giữa component có trạng thái (stateful) và không có trạng thái (stateless). Nghiên cứu vòng đời của component thông qua các hook như useEffect,...
* **Bố cục giao diện (Layout Components):** Tạo ra một giao diện demo để thực hành xây dựng bố cục trang bằng cách kết hợp các thành phần như Grid, Box, Stack trong Material UI để sắp xếp các phần tử theo chiều ngang, dọc và tự động điều chỉnh kích thước theo độ rộng màn hình. Em cũng áp dụng thuộc tính flex, gap, justifyContent, alignItems để điều chỉnh tỷ lệ không gian linh hoạt giữa các thành phần con.
* **ExpressJS và RESTful API:** Tìm hiểu và thực hành xây dựng các API RESTful sử dụng ExpressJS, tổ chức mã nguồn rõ ràng thành các phần: routes, controllers, middlewares:
* Xử lý các HTTP request (GET, POST, PUT, DELETE).
* Quản lý lỗi và trả về mã trạng thái phù hợp (ví dụ: 200, 400, 401, 500).
* Tạo middleware xác thực người dùng bằng JWT để bảo vệ các route yêu cầu đăng nhập và phân quyền, sử dụng express-validator để kiểm tra dữ liệu đầu vào của request.
* **Xử lý Form và Validation:**
* Thực hành xây dựng các biểu mẫu (form) như đăng ký và đăng nhập bằng cách sử dụng thư viện Formik để quản lý trạng thái biểu mẫu, kết hợp với Yup để xác thực dữ liệu đầu vào, định nghĩa các hàm kiểm tra điều kiện hợp lệ của các trường như: định dạng email, độ dài tối thiểu của mật khẩu, xác nhận mật khẩu trùng khớp. Toàn bộ quá trình xác thực đều được hiển thị rõ ràng cho người dùng thông qua các thông báo lỗi dưới từng trường nhập liệu.
* Bên cạnh đó, cũng làm việc với tài nguyên giao diện như ảnh và biểu tượng: hiển thị ảnh từ thư mục public, ảnh từ URL bên ngoài, và sử dụng các biểu tượng từ thư viện Material UI Icons hoặc Lucide React để làm phong phú thêm giao diện người dùng.

### Thiết lập môi trường và cấu trúc dự án

Việc thiết lập một nền tảng vững chắc và môi trường làm việc đồng nhất ngay từ đầu có vai trò cực kỳ quan trọng trong suốt quá trình phát triển phần mềm.

* **Quản lý phiên bản NodeJS với NVM (Node Version Manager):**
* **Lý do:** Trong các dự án thực tế, việc sử dụng phiên bản NodeJS không đồng nhất giữa các thành viên hoặc khác biệt giữa môi trường phát triển và sản xuất thường là nguyên nhân gây ra nhiều lỗi khó xác định. Vì vậy, chủ động sử dụng NVM để quản lý phiên bản NodeJS sẽ giúp tránh các lỗi môi trường.
* **Triển khai:** Cài đặt NVM trên máy cục bộ và quy định sử dụng phiên bản NodeJS cụ thể (ví dụ: 20.04).
* **Cấu trúc thư mục Frontend:**
* Sau khi khởi tạo dự án React tái tổ chức lại thư mục theo mô hình "feature-based" (theo tính năng).

Hinh : Frontend folder

* **Cấu trúc thư mục Backend:**
* Tương tự frontend, backend được chia thành các tầng rõ ràng:

Hinh: Backend folder

## Phân tích và thiết kế hệ thống

Giai đoạn này là xương sống của toàn bộ dự án, nơi các yêu cầu được chuyển hóa thành một bản thiết kế kỹ thuật chi tiết, làm kim chỉ nam cho quá trình triển khai. Quá trình này bao gồm việc phân tích yêu cầu, lựa chọn kiến trúc, thiết kế các thành phần cốt lõi như quản lý trạng thái, cơ sở dữ liệu và điều hướng.

### Phân tích yêu cầu

Dựa trên nhiệm vụ được giao, em đã tiến hành phân tích và phân loại các yêu cầu của hệ thống thành hai nhóm chính:

* **Yêu cầu chức năng (Functional Requirements):** Mô tả những gì hệ thống phải làm.
* **Xác thực (Authentication):** Hệ thống phải cho phép người dùng đăng ký bằng email, đăng nhập bằng email, đăng xuất, khôi phục mật khẩu đã quên và thay đổi mật khẩu khi đã đăng nhập.
* **Người dùng (User):** Người dùng xem các thông tin cá nhân, chỉnh sửa và thay dồi mật khẩu.
* **Quản lý bài hát (Song):** Hiển thị toàn bộ các bài hát, hỗ trợ phân trang đảm bảo mượt mà, tìm kiếm bài hát theo tên, nghệ sĩ, thêm bài hát mới, chỉnh sửa bài hát, xóa bài hát khỏi danh sách.
* **Quản lý danh sách phát (Playlist):** Người dùng đã đăng nhập phải có thể tạo mới nhiều playlist, xóa playlist, thêm bài hát vào playlist, xóa bài hát khỏi playlist và xem danh sách nhạc của playlist.
* **Quản lý danh sách yêu thích (Wishlist):** Người dùng đã đăng nhập có thể thêm bài hát, xóa bài hát khỏi wishlist và xem danh sách nhạc trong wishlist.
* **Trình phát nhạc (Player):** Phát nhạc từ bài hát bất kì, bài hát trong playlist, wishlist, hỗ trợ tạm dừng – phát tiếp (pause/play), phát bài hát tiếp theo hoặc trước đó (play next/previous), điều chỉnh âm lượng.
* **Chức năng khác:** Người dừng co thể chuyển đổi màu nền (light/dark mode), chuyển đổi ngôn ngữ sang (tiếng anh/việt).
* **Yêu cầu Phi chức năng (Non-functional Requirements):** Mô tả các tiêu chuẩn về chất lượng của hệ thống.
* **Hiệu năng (Performance):** Ứng dụng phải phản hồi nhanh, đảm bảo không có hiện tượng giật, lag trong quá trình sử dụng. Đặc biệt, màn hình trò chuyện cần tải lịch sử tin nhắn mượt mà, kể cả khi dữ liệu lớn — được xử lý bằng cơ chế tải dữ liệu theo từng phần (lazy loading hoặc phân trang).
* **Tính khả dụng (Usability):** Giao diện người dùng cần được thiết kế trực quan, dễ hiểu và thân thiện, giúp người dùng dễ dàng thao tác mà không cần tài liệu hướng dẫn. Các thành phần giao diện phải tuân theo các nguyên tắc UX/UI cơ bản.
* **Tính bảo trì (Maintainability):** Mã nguồn phải được tổ chức hợp lý, dễ đọc và dễ hiểu. Việc chỉnh sửa, cập nhật hoặc bổ sung tính năng mới phải được thực hiện thuận tiện và nhanh chóng. Đạt được điều này thông qua việc áp dụng kiến trúc quản lý trạng thái rõ ràng (như Redux/Zustand với ReactJS) và cấu trúc thư mục phân tách theo tính năng (feature-based structure).
* **Tính nhất quán (Consistency):** Trải nghiệm người dùng cần được đảm bảo đồng bộ trên toàn bộ hệ thống: từ cách bố trí giao diện, màu sắc, font chữ đến hành vi của các nút và thành phần giao tiếp người dùng. Giao diện phải nhất quán giữa các màn hình và thiết bị khác nhau.

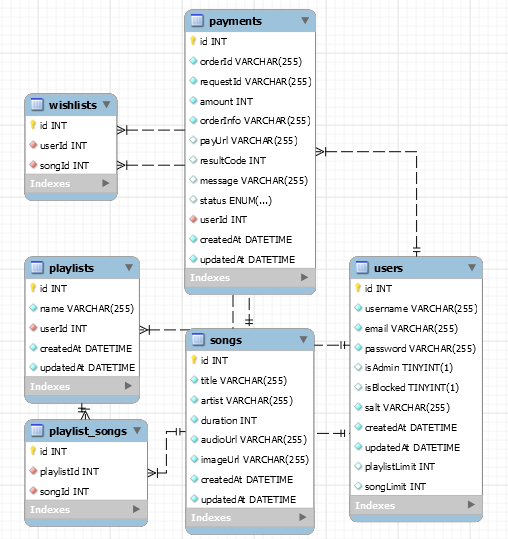
### Thiết kế kiến trúc tổng quan

Để đáp ứng các yêu cầu về hiệu năng, tính bảo trì và khả năng mở rộng của hệ thống, em đã lựa chọn kiến trúc Monolithic kết hợp mô hình phân lớp (Layered Architecture) cho cả frontend và backend, được kết nối thông qua giao tiếp API nội bộ gồm:

* **Frontend (chịu trách nhiệm hiển thị giao diện người dùng và xử lý các tương tác trên trình duyệt)**
* **features/:** Chứa các module chức năng độc lập như auth, songs, playlist, payment, mỗi module có sub-folder riêng cho components, api.
* **pages/:** Chứa các trang giao diện chính (HomePage, PlaylistPage,...).
* **store/:** Sử dụng Redux Toolkit để quản lý trạng thái tập trung.
* **api/:** Tổ chức các hàm gọi API REST đến backend, dùng Axios instance để cấu hình chung.
* **router/:** Quản lý toàn bộ hệ thống định tuyến bằng react-router-dom.
* **configs/:** Chứa các file cấu hình cơ bản (themeMode, language,...),
* **layouts/:** Chứa file bố cục giao diện chính (MainLayout).
* **utils/:** Chứa các hàm tiện ích tái sử dụng.
* **Backend (chịu trách nhiệm xử lý logic nghiệp vụ, xác thực người dùng, lưu trữ dữ liệu)**
* **Lớp định tuyến (Routing layer):** Là nơi tiếp nhận yêu cầu từ frontend thông qua các endpoint RESTful. Mỗi route tương ứng với một module cụ thể như auth.routes.js, song.routes.js, payment.routes.js. Lớp này không xử lý logic nghiệp vụ mà chỉ định tuyến và gọi controller tương ứng.
* **Lớp xử lí nghiệp vụ (Controller layer):** Bao gồm các file controller nơi triển khai các logic cốt lõi như xác thực người dùng, tạo playlist, xử lý thanh toán MoMo... Controller tiếp nhận request từ router, gọi các hàm để xử lý logic, và trả về kết quả cho frontend.
* **Lớp tương tác với dữ liệu (Model layer):** Giao tiếp trực tiếp với cơ sở dữ liệu (MySQL thông qua Sequelize ORM). Lớp này che giấu toàn bộ logic thao tác dữ liệu, giúp phần còn lại của hệ thống không cần quan tâm tới chi tiết truy vấn SQL hay cấu trúc bảng.

### Thiết kế cơ sở dữ liệu (MySQL)

Để lưu trữ dữ liệu một cách có tổ chức, đảm bảo tính toàn vẹn và dễ dàng truy xuất, hệ thống sử dụng cơ sở dữ liệu quan hệ MySQL. Kiến trúc quan hệ này giúp xác định rõ các thực thể (entity) trong hệ thống và mối quan hệ giữa chúng thông qua các bảng (table) được thiết kế chặt chẽ gồm các bảng sau:

* **Table users:** Lưu trữ thông tin định danh người dùng bao gồm email, mật khẩu đã mã hóa (hash), thông tin hồ sơ cá nhân, loại tài khoản (email), và thời gian tạo tài khoản. Mỗi người dùng có thể tạo nhiều playlist và có nhiều lượt thanh toán.
* **Table songs:** Chứa thông tin các bài hát được hệ thống quản lý như tên bài hát, nghệ sĩ, đường dẫn ảnh, đường dẫn file nhạc, thời lượng... Đây là nguồn dữ liệu chính được liên kết tới playlist và wishlist.
* **Table playlists:** Đại diện cho danh sách phát mà người dùng tự tạo. Mỗi playlist được gắn với một user\_id, có tên, mô tả và thời gian tạo.
* **Table wishlists:** Cho phép người dùng đánh dấu các bài hát yêu thích. Một người dùng có thể có nhiều bài hát yêu thích, và một bài hát có thể được nhiều người thêm vào danh sách yêu thích.
* **Table playlist\_songs:** Bảng trung gian thể hiện mối quan hệ nhiều-nhiều giữa bảng playlist và bảng songs. Ngoài ra còn có thể lưu thông tin thứ tự sắp xếp các bài hát trong playlist.
* **Table payments:** Ghi lại các giao dịch thanh toán, sử dụng sandbox API của MoMo. Thông tin bao gồm: số tiền thanh toán, trạng thái giao dịch, mã giao dịch, hình thức thanh toán và thời gian thực hiện. Mỗi giao dịch liên kết với một người dùng cụ thể.

**Hinh: Database structure**

## Triển khai chi tiết các chức năng

Phần này sẽ đi sâu vào việc triển khai từng chức năng, phân tích cách sử dụng và quan trọng hơn là bóc tách chi tiết luồng logic hoạt động bên trong, từ tương tác của người dùng trên giao diện đến cách xử lý và cập nhật trạng thái.

### Backend

Đây là phần xử lý cốt lõi của hệ thống, chịu trách nhiệm tiếp nhận yêu cầu từ phía frontend, xử lý logic nghiệp vụ, truy vấn cơ sở dữ liệu và trả về kết quả. Các chức năng backend được triển khai theo kiến trúc phân lớp rõ ràng (route, controller, service, model), đảm bảo dễ mở rộng và bảo trì.

* **Xác thực (Authentication)**
* **API:**

1. POST /auth/signup: Đăng ký, tạo user mới, lưu OTP vào Redis, gửi OTP qua email.
2. POST /auth/verify-otp: Kiểm tra OTP hợp lệ từ Redis và kích hoạt tài khoản.
3. POST /auth/resend-otp: Tạo mới OTP và gửi lại email.
4. POST /auth/signin: Xác thực bằng email/password, trả access token và refresh token.
5. POST /auth/reset-password: Đặt lại mật khẩu nếu OTP hợp lệ.
6. POST /auth/renew-accesstoken: Tạo mới access token với JWT.

* **Người dùng (User)**
* **API:**

1. GET /users/info: Lấy thông tin user dựa trên access token.
2. PUT /users/change-password: Kiểm tra mật khẩu cũ, cập nhật mật khẩu mới.

* **Người dùng (User)**
* **API:**

1. GET /songs/all-songs: Trả danh sách bài hát.
2. GET /songs/search?keyword="": Tìm kiếm bài hát theo từ khoá.
3. GET /songs/trending-songs: Trả danh sách bài hát trending.

* **Playlist**
* **API:**

1. GET /playlists/all-playlists: Lấy tất cả playlist của người dùng.
2. GET /playlists/all-songs/:playlistId: Lấy bài hát trong một playlist.
3. POST /playlists/create: Tạo playlist mới.
4. POST /playlists/add-song/:playlistId/:songId: Thêm bài vào playlist.
5. POST /playlists/delete-multiple-song: Xoá nhiều bài khỏi playlist.
6. DELETE /playlists/delete-song/:playlistId/:songId: Xoá một bài hát.
7. DELETE /playlists/delete/:playlistId: Xoá playlist.

* **Wishlist**
* **API:**

1. GET /wishlists/all-songs: Lấy danh sách bài hát yêu thích.
2. POST /wishlists/add-songs/:songId: Danh sách nhạc yêu thích.
3. POST /wishlists/delete-multiple-song: Xoá nhiều bài (truyền danh sách songId).
4. DELETE /wishlists/delete-song/:songId: Xoá một bài hát.

* **Admin**
* **API:**

1. GET /admins/user-stats: Thống kê người dùng.
2. GET /admins/song-stats: Thống kê bài hát, trending.
3. GET /admins/playlist-stats: Thống kê playlist.
4. GET /admins/artist-stats: Cập nhật nghệ sĩ.
5. GET /admins/payment-stats: Cập nhật thanh toán.
6. PUT /admins/block-user/:userId: Khoá người dùng.
7. PUT /admins/unblock-user/:userId: Mở khoá người dùng.
8. PUT /admins/update-song/:songId: Cập nhật bài hát.
9. POST /admins/create-song: Thêm bài hát mới.
10. DELETE /admins/delete-song/:songId: Xoá bài hát.

* **Admin**
* **API:**

1. GET /payments/all-payments: Lấy dánh sách thanh toán.
2. POST /payments/create-payment: Tạo đơn hàng, trả URL redirect đến MoMo.
3. POST /payments/ipn: Nhận thông báo từ MoMo server (IPN), xác thực và cập nhật DB.

# KẾT QUẢ THỰC TẬP

Chương này tổng hợp các kết quả cụ thể đã đạt được trong suốt 8 tuần thực tập tại Công ty Cổ phần Công nghệ AppsCyclone. Nội dung chính bao gồm việc tổng kết các thành tựu về mặt sản phẩm và kỹ năng, nhật ký công việc chi tiết hàng tuần, và các biểu mẫu ghi nhận, đánh giá quá trình thực tập từ phía chuyên gia doanh nghiệp và giảng viên hướng dẫn.

## Tổng kết các kết quả cụ thể đã đạt được

Kết thúc kỳ thực tập, với sự hướng dẫn của chuyên gia tại công ty và giảng viên nhà trường, em đã hoàn thành tốt các nhiệm vụ được giao và đạt được những kết quả cụ thể, rõ ràng trên nhiều phương diện:

### Về mặt sản phẩm

Kết quả hữu hình và quan trọng nhất của kỳ thực tập là đã xây dựng thành công một sản phẩm phần mềm hoàn chỉnh từ đầu đến cuối: **ứng dụng Chatbot AI**, có khả năng hoạt động ổn định trên nền tảng Android. Sản phẩm cuối cùng là một file APK (Android Package Kit) đã được build ở chế độ release, sẵn sàng để cài đặt và sử dụng trên thiết bị thật.

Ứng dụng bao gồm đầy đủ các chức năng đã đề ra trong bản thiết kế:

* **Hệ thống xác thực người dùng đa phương thức:** Cho phép người dùng đăng ký tài khoản mới, đăng nhập/đăng xuất bằng Email và Mật khẩu, hoặc đăng nhập nhanh chóng và tiện lợi thông qua tài khoản Google.
* **Chức năng quản lý tài khoản an toàn:** Triển khai đầy đủ các luồng chức năng cần thiết như "Quên mật khẩu" (dành cho người dùng chưa đăng nhập) và "Thay đổi mật khẩu" (dành cho người dùng đã đăng nhập).
* **Chức năng trò chuyện thông minh:** Người dùng có thể tương tác, đặt câu hỏi và nhận phản hồi từ mô hình Gemini AI theo thời gian thực.
* **Quản lý cuộc trò chuyện hiệu quả:** Người dùng đã đăng nhập có thể tạo, lưu trữ nhiều cuộc trò chuyện khác nhau và dễ dàng truy cập, quản lý hoặc xóa chúng thông qua thanh điều hướng (Drawer).
* **Chế độ khách cho phép trải nghiệm:** Người dùng mới có thể sử dụng thử ứng dụng với giới hạn 10 lượt tin nhắn trước khi được khuyến khích đăng ký tài khoản.
* **Giao diện người dùng thân thiện, có khả năng tùy chỉnh:**
* Hỗ trợ chuyển đổi giữa giao diện Sáng (Light Mode) và Tối (Dark Mode).
* Hỗ trợ đa ngôn ngữ (Tiếng Việt và Tiếng Anh).
* **Tối ưu hiệu năng:** Áp dụng kỹ thuật Lazy Loading để tải dần lịch sử tin nhắn, đảm bảo ứng dụng hoạt động mượt mà ngay cả với các cuộc trò chuyện dài.

### Về mặt kiến thức và kỹ năng

Bên cạnh sản phẩm cụ thể, kỳ thực tập đã giúp em củng cố và tích lũy được nhiều kiến thức, kỹ năng quan trọng:

* **Về kiến thức công nghệ:**
* **Làm chủ Flutter và ngôn ngữ Dart:** Nắm vững cách xây dựng giao diện người dùng, xử lý các tác vụ bất đồng bộ và cấu trúc một dự án Flutter hoàn chỉnh.
* **Áp dụng thành thạo kiến trúc BLoC:** Hiểu sâu sắc và có thể tự triển khai kiến trúc BLoC để quản lý trạng thái cho các ứng dụng phức tạp, đảm bảo mã nguồn sạch sẽ, dễ bảo trì và mở rộng.
* **Sử dụng và tích hợp các dịch vụ Firebase:** Có kinh nghiệm thực tế trong việc tích hợp và sử dụng Firebase Authentication cho việc xác thực và Cloud Firestore cho việc lưu trữ, truy vấn dữ liệu thời gian thực.
* **Làm việc với API bên ngoài:** Nắm được cách gọi và xử lý dữ liệu trả về từ một API của bên thứ ba (Gemini AI API).
* **Sử dụng các package quan trọng:** Thành thạo trong việc sử dụng các thư viện phổ biến trong hệ sinh thái Flutter như go\_router, easy\_localization, shared\_preferences, và equatable.
* **Về kỹ năng mềm:**
* **Kỹ năng giải quyết vấn đề:** Rèn luyện khả năng phân tích một vấn đề kỹ thuật, tìm kiếm các giải pháp khả thi và lựa chọn phương án tối ưu để triển khai.
* **Kỹ năng làm việc theo quy trình:** Làm quen với quy trình phát triển phần mềm cơ bản, từ khâu phân tích yêu cầu, thiết kế, triển khai cho đến kiểm thử.
* **Kỹ năng tự học và nghiên cứu:** Chủ động tìm hiểu tài liệu kỹ thuật, đọc mã nguồn của các thư viện và học hỏi các công nghệ mới để áp dụng vào dự án.

### Về mặt tài liệu

* Hoàn thành quyển báo cáo thực tập tốt nghiệp chi tiết, trình bày toàn bộ quá trình thực hiện dự án từ phân tích, thiết kế, triển khai cho đến kết quả và đánh giá.
* Tạo ra bộ mã nguồn hoàn chỉnh, có cấu trúc tốt, sẵn sàng cho việc bảo trì và phát triển trong tương lai.

Chi tiết quá trình thực tập tại công ty qua các tuần, em xin được trình bày trong các bảng sau:

|  |  |
| --- | --- |
| TRƯỜNG ĐẠI HỌC SÀI GÒN  **KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN** | **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**  *Tp. Hồ Chí Minh, ngày … tháng …. năm 20…* |

Mẫu 06\_TTTN\_k.CNTT

**BẢNG GHI NHẬN KẾT QUẢ THỰC TẬP HÀNG TUẦN**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Một số thông tin liên hệ** | | | | |
| Họ và tên: Hoàng Ngọc Đại Phước | | |  | |
| Ngày sinh: 03/11/2003 | | |  | |
| Mã số sinh viên: 3121411170 | | |  | |
| Lớp: DCT121C2 | | |  | |
| Ngành học: Công nghệ thông tin | | |  | |
| Email: daiphuoc1497@gmail.com | | |  | |
| Điện thoại: 0984253741 | | |  | |
|  | | |  | |
| Chuyên gia doanh nghiệp: Cao Nhật Toàn | | |  | |
| Email: toan.cao@apps-cyclone.com | | |  | |
| Điện thoại: 0353469594 | | |  | |
|  | | |  | |
| Giảng viên hướng dẫn: Nguyễn Tuấn Đăng | | |  | |
| Email: dangnt@sgu.edu.vn | | |  | |
| Điện thoại: | | |  | |
|  | **Tuần** | **Nội dung thực tập**  **(do chuyên gia của doanh nghiệp giao)** | | **Kết quả thực tập**  **(do chuyên gia của doanh nghiệp đánh giá)** |
|  | 1  Từ ngày 16 /06/ 2025  đến ngày 22/ 06/ 2025 | - **Research Dart syntax**  Đọc kỹ tài liệu về Dart Language tại <https://dart.dev/language>. Ghi chú các cú pháp cơ bản: biến, kiểu dữ liệu, hàm, class, collection, điều kiện, vòng lặp, extension, mixin...  Thực hành trên <https://dartpad.dev/> với từng tính năng vừa học.  **Ví dụ:**   * Viết một class Person có trường tên và tuổi, hàm giới thiệu bản thân. * Tạo 1 danh sách số nguyên, duyệt qua và in ra các số chẵn.   **Báo cáo:**   * Gửi file ghi chú tổng hợp lý thuyết (có ví dụ minh hoạ) * Gửi file code thực hành   - **Project Initial**  Khởi tạo project Flutter mới, cài các công cụ:   * fvm để quản lý phiên bản Flutter (tham khảo <https://fvm.app/documentation/getting-started/installation>) * easy\_localization để hỗ trợ đa ngôn ngữ (<https://pub.dev/packages/easy_localization>) * go\_router cho điều hướng (<https://pub.dev/packages/go_router>)   Thiết lập chức năng đổi theme (light/dark mode).  **Ví dụ thực tế:**   * Có 2 màn hình: Trang chủ (HomePage) và Trang chi tiết (DetailPage), điều hướng qua lại dùng go\_router. * Hiển thị 1 câu chào (Xin chào! hoặc Hello!) và nút đổi ngôn ngữ. * Có nút đổi theme.   **Output:** Source code đầy đủ, mỗi chức năng phải có hướng dẫn/test được.  **- Sample UI:**  So sánh CupertinoApp vs MaterialApp (khi nào dùng, khác gì về giao diện).  Dùng Scaffold tạo layout có AppBar, Body, Drawer, BottomNav.  Thực hành các widget: Row, Column, Wrap, Expanded, Flexible.  **Ví dụ:**   * Tạo màn hình với 3 ô vuông nằm ngang (Row), thử thay bằng Column hoặc Wrap để xem sự khác biệt. * Sử dụng Expanded để phân chia tỉ lệ các ô. * Thêm padding, căn lề cho đẹp mắt.   **Output:** Ảnh chụp màn hình + file code UI demo.  **- List UI:**  Học và trình bày sự khác nhau giữa ListView.builder, ListView.separated, CustomScrollView.  Thêm tính năng pull-to-refresh, load-more khi cuộn cuối danh sách.  **Ví dụ:**   * Tạo danh sách hiển thị tên các quốc gia. * Khi kéo xuống cuối sẽ tự động load thêm 5 quốc gia mới (fake data). * Thêm nút refresh ở đầu danh sách.   **Output:** Video/ảnh minh hoạ + file code widget list.  - **Assets & Image**  Hiển thị ảnh từ asset (ảnh thêm vào project), từ internet (dùng URL), và SVG.  Dùng các package: cached\_network\_image, flutter\_svg, Image widget chuẩn.  **Ví dụ:**   * Hiển thị logo Flutter từ asset. * Hiển thị ảnh nền từ url: '<https://picsum.photos/200>'. * Hiển thị icon vector dạng SVG (có thể dùng svg online hoặc file local). * Viết một widget nhận vào source (asset, url, svg) và hiển thị đúng, có thuộc tính width/height.   **Output:** File code widget, hướng dẫn add asset vào pubspec.yaml. | |  |
|  | 2  Từ ngày 23/ 06/ 2025  đến ngày 29/ 06/ 2025 | - **Form Widget**  Tạo Form Widget có validate dữ liệu từng trường, che/mở password, đổi màu border khi có lỗi.  **Ví dụ:**   * Form đăng ký với trường Email (kiểm tra đúng định dạng), Password (>=6 ký tự), Confirm Password (khớp Password). * Có nút Đăng ký. Khi bấm sẽ hiển thị lỗi bên dưới từng trường nếu nhập sai.   **Output:** Ảnh chụp giao diện + code, ghi chú ý chính về validate form.  - **RxDart**  Tìm hiểu stream, streamcontroller, subject (BehaviorSubject, PublishSubject).  Dùng RxDart để quản lý dữ liệu bất đồng bộ.  **Ví dụ:**   * Tạo một stream count tăng dần khi bấm nút, hiển thị giá trị mới ra màn hình. * Viết demo về việc search list (search có debounce, không query liên tục).   **Output:** File code ví dụ, giải thích các loại subject khác nhau.  - **Bloc - Cubit**  Nắm rõ pattern Bloc, Cubit để quản lý state.  Phân biệt Bloc và Cubit (so sánh qua ví dụ thực tế).  **Ví dụ:**   * Bloc quản lý login (đang login, thành công, thất bại), * Cubit quản lý đổi theme (sáng/tối), đổi ngôn ngữ. * Tách riêng file cho mỗi Bloc/Cubit, không gộp vào 1 file.   **Output:** Code mẫu + sơ đồ/cây state, giải thích điểm mạnh/yếu. | |  |
|  | 3  Từ ngày 30/ 06/ 2025  đến ngày  06/ 07/ 2025 | **- Firebase**  Tích hợp các dịch vụ Firebase: remote config, analytics, crashlytics, auth, messaging, firestore.  **Ví dụ:**   * Đăng nhập Google/Facebook bằng firebase\_auth. * Lưu dữ liệu note đơn giản lên firestore. * Lấy thông tin từ remote config để đổi theme app. * Gửi notification test từ Firebase Console, nhận notification trong app.   **Output:** Source code app, ảnh/video test thực tế.  - **Build APK Release**  Build app Android dạng release.  Tạo file keystore (tham khảo <https://docs.flutter.dev/deployment/android>).  Build APK release, thử cài trên điện thoại thật.  **Hướng dẫn:**   * Thêm file keystore vào android/app, cấu hình build.gradle đúng. * Chạy lệnh: flutter build apk --release   **Output:** File APK, note lại các bước gặp lỗi và cách xử lý.  - **Offline State**  So sánh shared\_preferences và flutter\_secure\_storage (ưu/nhược điểm).  Cấu hình offline mode cho firestore, remote config.  **Ví dụ:**   * Lưu token đăng nhập xuống shared\_preferences, đóng app mở lại vẫn đăng nhập. * Khi tắt wifi, thử đọc dữ liệu firestore/remote config xem app có chạy được không.   **Output:** Bảng so sánh, code demo, ảnh/video minh hoạ test offline.  - **Reuse Widget Workshop**  Refactor lại 1 màn hình code cũ thành widget tái sử dụng, có parameter cho các thuộc tính chính.  **Ví dụ:**   * Widget Button có tham số: text, color, onTap. * Widget thông báo lỗi có thể dùng lại ở mọi màn hình.   Tham gia workshop, trình bày kinh nghiệm cá nhân.  **Output:** File code widget reuse, slide hoặc ghi chú ngắn về kết quả học được. | |  |
|  | 4  Từ ngày 07/ 07/ 2025  đến ngày 13/ 07/ 2025 | **Thiết kế Giao diện Chat:** Xây dựng UI cho màn hình trò chuyện, bao gồm danh sách tin nhắn, khung nhập liệu và các trạng thái tin nhắn.  **Tùy chỉnh Giao diện (App Theme):** Sử dụng BLoC/Cubit để cho phép người dùng chuyển đổi giữa giao diện Sáng (Light) và Tối (Dark).  **Hỗ trợ Đa ngôn ngữ:** Tích hợp package easy\_localization để ứng dụng có thể hiển thị bằng Tiếng Việt và Tiếng Anh. | |  |
|  | 5  Từ ngày 14/ 07/ 2025  đến ngày 20/ 07/ 2025 | **Tích hợp Gemini AI:** Kết nối với API của Gemini để gửi yêu cầu từ người dùng và nhận phản hồi từ AI.  **Chat Thời gian thực:** Sử dụng BLoC và Firestore để quản lý và hiển thị tin nhắn mới ngay lập tức.  **Xây dựng Chức năng Xác thực:** Hoàn thiện các màn hình và chức năng Đăng ký, Đăng nhập, Đăng xuất, Quên mật khẩu, và Thay đổi mật khẩu   * **Tối ưu Hiệu năng (Lazy Loading):** Áp dụng kỹ thuật tải dần (infinite scroll) cho lịch sử trò chuyện để ứng dụng chạy mượt mà.   **Làm mới Cuộc trò chuyện:** Thêm chức năng cho phép người dùng làm mới hoặc xóa nội dung cuộc trò chuyện hiện tại. | |  |
|  | 6  Từ ngày 21/ 07/ 2025  đến ngày 27/ 07/2025 | **Chế độ Khách (Guest Mode):** Triển khai logic giới hạn 10 tin nhắn cho người dùng chưa đăng nhập, sau đó hiển thị yêu cầu đăng nhập.  **Quản lý Nhiều Cuộc trò chuyện:** Cho phép người dùng tạo, lưu trữ và chuyển đổi giữa các cuộc hội thoại khác nhau.  **Tối ưu Hiệu năng (Lazy Loading):** Áp dụng kỹ thuật tải dần (infinite scroll) cho lịch sử trò chuyện để ứng dụng chạy mượt mà.  **Làm mới Cuộc trò chuyện:** Thêm chức năng cho phép người dùng làm mới hoặc xóa nội dung cuộc trò chuyện hiện tại. | |  |
|  | 7  Từ ngày 28/ 07/ 2025  đến ngày 03/ 08/ 2025 | **Refactor Code:** Rà soát và cấu trúc lại code, tách các widget lớn thành các thành phần nhỏ có thể tái sử dụng.  **Kiểm thử Chức năng:** Viết và thực hiện các kịch bản kiểm thử cho tất cả các luồng chính của ứng dụng.  **Sửa lỗi:** Ghi nhận và khắc phục các lỗi phát sinh trong quá trình kiểm thử. | |  |
|  | 8  Từ ngày 4/ 08/ 2025  đến ngày 08/ 08/ 2025 | **Build ứng dụng:** Tạo file cài đặt APK/AAB ở chế độ release, cấu hình keystore.  **Kiểm tra trên Thiết bị thật:** Cài đặt và kiểm tra lần cuối trên thiết bị di động thật để đảm bảo hoạt động ổn định.  **Hoàn thiện Tài liệu và Báo cáo:** Hoàn tất báo cáo thực tập, tổng kết các kiến thức và kinh nghiệm đã học được. | |  |

**Chuyên gia doanh nghiệp hướng dẫn thực tập**

(Ký tên và ghi họ tên)

**Ghi chú:**

-**Chuyên gia doanh nghiệp** ghi nhận kết quả thực tập của **sinh viên** theo tuần và gởi qua email cho **giảng viên hướng dẫn** khi kết thúc các tuần 3,6 của đợt thực tập. BẢNG GHI NHẬN KẾT QUẢ THỰC TẬP TỐT NGHIỆP HÀNG TUẦN này là một trong những hồ sơ kèm theo quyển báo cáo thực tập tốt nghiệp.

-Cột **Kết quả thực tập**, chuyên gia doanh nghiệp có thể ghi *Hoàn thành tốt*, *Hoàn thành*, *Không đạt* hoặc có thể ghi nhận chi tiết hơn.

**BẢNG ĐÁNH GIÁ QUÁ TRÌNH THỰC TẬP TỐT NGHIỆP**

|  |  |
| --- | --- |
| **ỦY BAN NHÂN DÂN TP. HỒ CHÍ MINH** **TRƯỜNG ĐẠI HỌC SÀI GÒN**  **KHOA CNTT** | **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập – Tự do – Hạnh phúc** |

Mẫu 07\_TTTN\_k.CNTT

**BẢNG ĐÁNH GIÁ QUÁ TRÌNH THỰC TẬP TỐT NGHIỆP**

**(do chuyên gia doanh nghiệp đánh giá).**

Họ và tên sinh viên: Hoàng Ngọc Đại Phước

Ngày sinh: 03/11/2003

Mã số sinh viên: 3121411170

Lớp: DCT121C2

Thời gian thực tập: 16/6/2025 – 9/8/2025

Doanh nghiệp thực tập: Apps Cyclone Technology JSC

Địa chỉ doanh nghiệp: 168/6 Bùi Thị Xuân, Phường 3, Tân Bình, Hồ Chí Minh

Chuyên gia doanh nghiệp hướng dẫn: Cao Nhật Toàn

**I. ĐÁNH GIÁ VỀ QUÁ TRÌNH THỰC TẬP**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Nội dung đánh giá** | **ĐIỂM** | | |
| **0** | **0.5** | **1** |
| 1 | Khả năng thực hành |  |  |  |
| 2 | Khả năng làm việc nhóm |  |  |  |
| 3 | Tính thân thiện |  |  |  |
| 4 | Tính năng động |  |  |  |
| 5 | Tính thần sáng tạo |  |  |  |
| 6 | Chấp hành nội quy cơ quan |  |  |  |
| 7 | Giờ giấc làm việc |  |  |  |
| 8 | Phương pháp làm việc |  |  |  |
| 9 | Khối lượng công việc |  |  |  |
| 10 | Báo cáo thực tập tốt nghiệp |  |  |  |

(theo thang điểm 10).

**II. CÁC ĐÁNH GIÁ KHÁC:** .............................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................................**III. KẾT QUẢ TỔNG HỢP:**

**Điểm tổng cộng :**

|  |  |
| --- | --- |
| **XÁC NHẬN CỦA DOANH NGHIỆP**  (đóng mộc tròn của doanh nghiệp, họ tên, ký tên) | **Chuyên gia hướng dẫn**  *(Ký và ghi họ tên)* |

**PHIẾU ĐÁNH GIÁ KẾT QUẢ THỰC TẬP TỐT NGHIỆP**

Mẫu 08\_TTTN\_k.CNTT

|  |  |
| --- | --- |
| **ỦY BAN NHÂN DÂN TP. HỒ CHÍ MINH** **TRƯỜNG ĐẠI HỌC SÀI GÒN**  **KHOA CNTT** | **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**  **Độc lập – Tự do – Hạnh phúc** |

**PHIẾU ĐÁNH GIÁ KẾT QUẢ THỰC TẬP TỐT NGHIỆP**

**(do giảng viên hướng dẫn đánh giá)**

Họ và tên sinh viên: Hoàng Ngọc Đại Phước

Ngày sinh: 03/11/2003

Mã số sinh viên: 3121411170

Lớp: DCT121C2

Thời gian thực tập: 16/6/2025 – 9/8/2025

Doanh nghiệp thực tập: Apps Cyclone Technology JSC

Địa chỉ doanh nghiệp: 168/6 Bùi Thị Xuân, Phường 3, Tân Bình, Hồ Chí Minh

Chuyên gia doanh nghiệp hướng dẫn: Cao Nhật Toàn

**I. ĐIỂM CỦA CHUYÊN GIA DOANH NGHIỆP :**

(thang điểm 10)

**II. ĐIỂM CỦA GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN:**

(thang điểm 10)

**II. ĐIỂM TỔNG KẾT:**

(trung bình cộng 2 cột điểm trên, thang điểm 10)

**Xếp loại :**

*TP Hồ Chí Minh ngày tháng năm*

**Giảng viên hướng dẫn**

***GHI CHÚ :***

*Xếp loại được tính như sau:*

*Xếp loại Xuất sắc nếu điểm tổng hợp từ 9 đến 10*

*Xếp loại Giỏi nếu điểm tổng hợp từ 8 đến cận 9*

*Xếp loại Khá nếu điểm tổng hợp từ 7 đến cận 8*

*Xếp loại TB Khá nếu điểm tổng hợp từ 6 đến cận 7*

*Xếp loại TB nếu điểm tổng hợp từ 5 đến cận 6*

*Xếp loại Không đạt nếu điểm tổng hợp từ 0 đến cận 5*

## Kết luận chương 3

Chương 3 đã tổng hợp một cách chi tiết các công việc và kết quả đạt được trong suốt kỳ thực tập. Nhật ký công việc hàng tuần cho thấy sự tiến bộ rõ rệt trong việc áp dụng kiến thức và kỹ năng để hoàn thành một dự án phần mềm hoàn chỉnh. Các kết quả cụ thể về sản phẩm, kiến thức, kỹ năng cùng các biểu mẫu đánh giá đính kèm là minh chứng khách quan cho sự nỗ lực và thành quả mà em đã đạt được dưới sự hướng dẫn của công ty và nhà trường.

# KẾT LUẬN VÀ KIẾN NGHỊ

## Kết luận

Kỳ thực tập tốt nghiệp tại Công ty Apps Cyclone Technology JSC là một giai đoạn học hỏi và trải nghiệm vô cùng quý báu, là cầu nối quan trọng giúp em liên kết giữa những kiến thức lý thuyết đã được trang bị tại nhà trường với môi trường làm việc thực tế đầy năng động và chuyên nghiệp.

Trong suốt 8 tuần thực tập, dưới sự hướng dẫn tận tình của chuyên gia tại công ty và giảng viên hướng dẫn, em đã hoàn thành tốt nhiệm vụ được giao là xây dựng ứng dụng "Chatbot AI sử dụng Flutter". Qua đó, em không chỉ đạt được mục tiêu về mặt sản phẩm là một ứng dụng di động hoàn chỉnh, mà quan trọng hơn là đã tích lũy được những kiến thức chuyên sâu và kỹ năng thực tiễn giá trị.

Em đã có cơ hội áp dụng và làm chủ các công nghệ hiện đại như Flutter và Dart để xây dựng giao diện, áp dụng thành thạo kiến trúc BLoC để quản lý trạng thái phức tạp, và tích hợp các dịch vụ backend mạnh mẽ từ Firebase. Đặc biệt, việc làm việc với Gemini AI API đã cho em một cái nhìn sâu sắc hơn về lĩnh vực Trí tuệ nhân tạo và cách tích hợp nó vào các sản phẩm phần mềm.

Bên cạnh kiến thức chuyên môn, em còn rèn luyện được các kỹ năng mềm quan trọng như kỹ năng phân tích vấn đề, tự nghiên cứu tài liệu, làm việc theo quy trình và quản lý thời gian. Kỳ thực tập đã thực sự giúp em trưởng thành hơn, tự tin hơn và có một định hướng rõ ràng hơn cho con đường sự nghiệp sau khi tốt nghiệp.

## Kiến nghị

Để quá trình thực tập và phát triển dự án được tốt hơn trong tương lai, em xin đưa ra một số kiến nghị như sau:

### Hướng phát triển của đề tài

Sản phẩm ứng dụng Chatbot AI đã hoàn thành các chức năng cơ bản, tuy nhiên vẫn còn nhiều tiềm năng để cải tiến và phát triển thêm các tính năng nâng cao, bao gồm:

* **Hỗ trợ Offline:** Xây dựng cơ chế lưu trữ dữ liệu tạm thời trên thiết bị, cho phép người dùng xem lại các cuộc trò chuyện cũ ngay cả khi không có kết nối Internet.
* **Tương tác bằng giọng nói:** Tích hợp các công nghệ nhận dạng giọng nói (Speech-to-Text) và tổng hợp giọng nói (Text-to-Speech) để người dùng có thể trò chuyện với AI một cách tự nhiên hơn mà không cần gõ phím.
* **Tìm kiếm trong cuộc trò chuyện:** Xây dựng chức năng tìm kiếm, cho phép người dùng dễ dàng tìm lại các tin nhắn cũ dựa trên từ khóa.
* **Mở rộng nền tảng:** Tận dụng thế mạnh đa nền tảng của Flutter để triển khai ứng dụng trên các nền tảng khác như iOS hoặc Web.

### Kiến nghị với doanh nghiệp (Công ty Apps Cyclone)

Trước hết, em xin một lần nữa cảm ơn công ty đã tạo điều kiện tốt nhất cho em trong suốt kỳ thực tập. Để công tác hướng dẫn sinh viên thực tập trong các đợt tới được hiệu quả hơn nữa, em xin có một vài đề xuất nhỏ:

* Xem xét xây dựng một chương trình "onboarding" hoặc một dự án khởi động nhỏ dành cho thực tập sinh mới, giúp các bạn nhanh chóng làm quen với quy trình làm việc và bộ công cụ của công ty.
* Tổ chức thêm các buổi chia sẻ kỹ thuật (technical sharing) định kỳ, nơi các thực tập sinh có thể trình bày về những khó khăn, giải pháp của mình và học hỏi kinh nghiệm từ các lập trình viên có kinh nghiệm.

### Kiến nghị với Khoa và Nhà trường (Khoa CNTT - ĐH Sài Gòn)

Em xin chân thành cảm ơn Khoa và Nhà trường đã tạo ra chương trình thực tập rất hữu ích này. Để nâng cao hơn nữa chất lượng đào tạo và giúp sinh viên có sự chuẩn bị tốt hơn, em xin kiến nghị:

* Tăng cường các buổi workshop, seminar về các công nghệ và framework mới đang có nhuệ cao trên thị trường như Flutter, React Native và các kiến trúc quản lý trạng thái hiện đại như BLoC, Redux.
* Tiếp tục đẩy mạnh mối quan hệ hợp tác với các doanh nghiệp phần mềm để tạo ra nhiều cơ hội thực tập chất lượng hơn cho sinh viên, đồng thời giúp nhà trường nắm bắt được các yêu cầu thực tế của ngành để kịp thời điều chỉnh chương trình đào tạo.

# TÀI LIỆU THAM KHẢO

1. Learn Google Flutter Fast: 65 Example Apps by Mark Clow
2. Beginning Flutter: A Hands On Guide to App Development by Marco L. Napoli